

Pokyny pro vyplňování Zápisu o utkání ČFbU

☐ Před utkáním:

• zapisovatel:

- **soutěž, zápas, kolo:**
 - **den, hala:**
 - **zapisovatel, časoměřič:**
 - **pořadatel:**
 - **DOMÁCI, HOSTÉ:**
 - **hlavní pořadatel**
 - **rozhodčí:**
 - **delegát:**
- vyplní záhlaví Zápisu o utkání, předepíše týmy i rozhodčí, vše čitelně hůlkovým písmem kódy soutěže např. **8XM1-A**; kód zápasu dle Rozpisu utkání např. **8XM1-A025**; kolo dle Rozpisu utkání např.: **2. kolo**
např.: **sobota 1. 11. 2011**; hala např.: **SH Dukla Liberec**
jména odpovědných osob např.: **Josef Chroustal**
pořádající oddíl např.: **Dukla Praha**
předepsat družstva dle rozpisu utkání
jméno hlavního pořadatele např.: **Josef Chroustal**
předepsat jména na základě předložených licencí
předepsat jméno na základě předložené licence
- vedoucí družstva:**
- **číslo, post, příjmení, jméno:**
- **a datum narození**
- **v poslední kolonce**

- **realizační tým:**
- **nástup brankáře:**
- **zahajovací sestava:**
- **podpis vedoucího družstva:**

• rozhodčí:

vyplní záhlaví Zápisu o utkání, předepíše týmy i rozhodčí, vše čitelně hůlkovým písmem kódy soutěže např. **8XM1-A**; kód zápasu dle Rozpisu utkání např. **8XM1-A025**; kolo dle Rozpisu utkání např.: **2. kolo**
např.: **sobota 1. 11. 2011**; hala např.: **SH Dukla Liberec**
jména odpovědných osob např.: **Josef Chroustal**
pořádající oddíl např.: **Dukla Praha**
předepsat družstva dle rozpisu utkání
jméno hlavního pořadatele např.: **Josef Chroustal**
předepsat jména na základě předložených licencí
předepsat jméno na základě předložené licence

vyplní do stanovené doby před utkáním soupis hráčů: nejprve uvede brankáře a potom hráče v poli v pořadí podle čísel
kapitána označí písmenem „C“ a brankáře písmenem „G“ (jedna kolonka pro brankáře je již předepsána, další brankáři jsou uvedeni na následujících řádcích), hráči v poli jsou uvedeni v pořadí podle čísel; dále uvede datum narození u každého hráče; označí hráče, kteří hostují (písmeno **H**), dále hráče, kteří jsou na soupisce jiného družstva téhož klubu (např. **B**), dále hráče mladší věkové kategorie (v chlapčeských kategoriích: písmeno **J** – junior; **D** – dorostenec; **SZ** – starší žák; **MZ** – mladší žák; **E** – elev; **P** – přípravka; v dívčích kategoriích: **J** – juniorka; **D** – dorostenka; **SZ** – starší žákyně; **MZ** – mladší žákyně; **E** – elévka; **MI** – mini žákyně)
uvede funkci, příjmení, jméno a datum narození člena realizačního týmu; případně licenci (u trenéra)
doplní číslo brankáře nastupujícího na začátku utkání
doplní čísla hráčů v poli nastupujících na začátku utkání
potvrzuje odpovědnost za správnost všech výše uvedených údajů a fakt, že vedoucí družstva už nemíní soupis hráčů doplňovat
po namátkové kontrole totožnosti hráčů (čísla zapíše do příslušné kolonky) a po kontrole totožnosti vedoucího družstva a trenéra 30 minut před utkáním proškrtnutím prázdných řádků v sestavě znemožní dopsání dalších hráčů či členů realizačního týmu; dále vyplní kolonku certifikace mantinelů a branek, rozměry hřiště a přítomnost zdravotníka, kam uvede údaje zjištěné přímo na hřišti.

☐ V průběhu utkání:

• zapisovatel:

- **začátek utkání:** např.: **19:17** – uvádět v minutách, nezaokrouhlovat
- **při brance:** - **tř.:** (třetina): 1., 2., 3., P (prodloužení)
 - **čas třetiny:** každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 (případně jiným dle předpisu soutěže)
 - **Gól:** číslo střelce branky (nahlásí rozhodčí); zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí
- **A (asistence):** číslo hráče (nahlásí rozhodčí), který se na brance podílel asistencí (nahrávkou); zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí
- **skóre:** aktuální skóre vždy z pohledu domácích
- **kód branky:** - pomíčka nebo nevyplněná kolonka znamená, že branka padla při hře **5 x 5, 4 x 4 nebo 3 x 3**
 - P** znamená, že družstvo vstřelilo branku v **přesilovce**
 - O** znamená, že družstvo vstřelilo branku v **oslabení**
 - S** znamená, že družstvo vstřelilo branku při **power play** do prázdné branky soupeře (branka není počítána do statistik brankáře)
 - V** znamená, že se jedná o vlastní branku (jako číslo střelce se uvádí číslo hráče, který si vstřelil vlastní branku).
- **při trestném střelení (zapisuje se do kolonky branky):**
 - **tř.:** (třetina): u rozdílového trestného střelení po prodloužení se proškrtnou kolonky třetina, čas a asistence;
 - **čas třetiny:** 1., 2., 3., P (prodloužení); ve které třetině bylo trestné střelení prováděno;
 - **Gól (číslo hráče):** každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 (případně jiným dle předpisu soutěže) číslo hráče, který provádí trestné střelení (nahlásí rozhodčí); zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí
- **A (asistence):** při trestném střelení se proškrtává
- **skóre:** při proměnění trestného střelení se zapisuje aktuální skóre vždy z pohledu domácích; při neproměnění se kolonka proškrtne
- **kód branky:** znamená, že trestné střelení bylo proměněno
 - T** znamená, že trestné střelení nebylo proměněno
 - X**
- **při vyloučení:** - **tř.:** (třetina): 1., 2., 3., P (prodloužení)
 - **čas třetiny:** každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 (případně jiným dle předpisu soutěže)
 - **hráč:** číslo hráče, jemuž je udělen trest (nahlásí rozhodčí); zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí
- **trest:** označení trestu: 2' znamená dvouminutový trest
 - 5' znamená pětminutový trest
 - 10' znamená osobní desetiminutový trest, může být uložen jen ve spojitosti s dvou- nebo pětminutovým trestem, který je uložen ve stejném čase, ale zapsán je na dalším nebo předchozím řádku téměř hráči;
- **ČK** znamená vyloučení do konce utkání (druh určuje kód přestupku), s vyloučením do konce utkání je vždy uložen pětminutový trest, který je uložen ve stejném čase, ale zapsán je na dalším nebo předchozím řádku téměř hráči;

- **kód přestupku:**
- 612** vyloučení do konce utkání **1 905** hra mezi nohama **912** nesprávný kop (faul nohou) **919** hra vleže **926** hra bez hokejky či nesebrání zložené hokejky
- 614** vyloučení do konce utkání **2 906** hákování **913** vysoký kop **920** ruka **927** nesprávné vybavení či opomenutí opravy vybavení
- 616** vyloučení do konce utkání **3 907** nedovolené vrážení **914** vstup do malého brankoviště **921** hlavička **928** neuvedení v sestavě
- 901** sekání **908** vrážení zády **915** nedovolená vzdálenost **922** špatné střídání **929** sabotáž hry
- 902** blokování hokejky **909** hrubost **916** nedovolený výskok **923** opakované přestupky **930** neoprávněná kontrola vybavení soupeře
- 903** zvedání hokejky **910** držení **917** nesprávný výhoz **924** zdržování hry
- 904** vysoká hokejka **911** bránění ve hře **918** špatně provedený volný úder **925** nesportovní chování

- **nástup brankáře:** při střídání brankářů uvést třetinu a čas třetiny, ve kterém došlo ke střídání brankářů, uvést číslo nově nastoupivšího brankáře, v soutěžích, u nichž je stanovena povinnost počítat střely, se navíc za každého brankáře (pokud dojde ke střídání) za lomítko napíše počet střel, které na něho byly vysílány (včetně střel, které skončily brankou); příklad:

tř.	čas třetiny	číslo	/	střely
I.	0:00	99	/	18
III.	2:45	1	/	6

- **time out:** třetina a čas třetiny, ve kterém byl čerpán oddechový čas
- **I., II., III. třetina, prodloužení:** doplní výsledek dané třetiny (nikoliv celkové skóre po dané třetině)
- **počet diváků:** počet stanov hlavní pořadatel v 15. minutě 2. třetiny; povinnost uvádět počet diváků stanovuje předpis soutěže;
- **střely na branku:** po každé třetině a celkové (povinnost počítat střely stanovuje předpis soutěže); **počítání střel na branku:** do statistik, která je uvedena v zápise o utkání se počítají pouze střely, které zasáhly prostor brány, to jsou:
 - 1. střely, které skončily vstřelenou brankou;**
 - 2. střely, které zachytil nebo vyrazil brankář;**
 - střely, které NEJSOU započítávány: střely mimo a zablokované pokusy o střelu;

☐ Záznamy rozhodčích:

- zde rozhodčí popisuje závažnější provinění (podléhající disciplinárnímu řízení), případně zde uvádí skutečnosti, které se nevešly do záznamů na přední straně zápisu o utkání;
- nevyplněnou část Záznamů rozhodčích rozhodčí proškrtnou;
- oba rozhodčí a kapitáni či vedoucí družstva (pokud je kapitán mladší 18 let) se podepíší do příslušných kolonek ve spodní části Záznamů rozhodčích;
- svým podpisem kapitáni stvrzují, že byli seznámeni se Záznamy rozhodčích a že berou na vědomí všechny údaje uvedené v zápise o utkání.

rozhodčí	podpis	kapitán domácích	podpis
rozhodčí	podpis	kapitán hostů	podpis

☐ Po ukončení utkání:

• zapisovatel:

- **konečný výsledek:** vyplní záhlaví Zápisu o utkání, vše čitelně hůlkovým písmem součet výsledků jednotlivých třetin a prodloužení; pokud utkání rozhodla trestná střelení po prodloužení je skóre prodloužení 0:0 a konečný výsledek je doplněn označením **pn**; konečný výsledek utkání rozhodnutého po prodloužení je doplněn označením **p**
např.: **19:17** – uvádět v minutách, nezaokrouhlovat
- **konec utkání:** zapíše číslo zvoleného hráče; za výběr hráče je odpovědný hlavní pořadatel, trenér družstva má právo nepozději 5 minut před koncem 3. části nahlásit nejlepšího hráče družstva hlavnímu pořadateli;
- **počet přesilovek** a **podpis** uvede **počet přesilovek** (nikoliv počet vyloučení), které mělo k dispozici domácí resp. hostující družstvo; zapisovatel a časoměřič podepíší ZOU

• hlavní pořadatel:

podepíše Zápis o utkání; po utkání do 10 minut nahlásí výsledek pomocí sms zprávy nebo on-line přenosu nebo přímým zadáním do informačního systému ČFbU (FIS) pracujícího v internetové síti.

• rozhodčí:

zkontrolují konečný výsledek podle počtu střelců jednotlivých družstev, proškrtnutím znemožní dopsání dalších údajů, zapíše součet zjištěné důležité skutečnosti (nedostatek v pořadatelsství, zranění, vyloučení do konce utkání apod.), doplní případné námitky kapitánů družstev; nechají Zápis o utkání podepsat kapitány družstev, delegátem a nakonec jej sami podepíší. V **neturnajových celostátních soutěžích** (včetně pohárové soutěže) si originál Zápisu o utkání nechají pro zasání na sekretariát soutěžního úseku. V ostatních soutěžích vrátí originál pořadateli. Kopie předají kapitánům. V případě udělení vyloučení do konce utkání 3 odešlou emailem do 24 hodin po utkání fotokopii obou stran originálu Zápisu o utkání na adresu DK ČFbU spolu s podrobnou zprávou o přestupku;

• kapitáni:

podepíší Zápis o utkání; pokud je kapitán mladší 18 let, podepíše Zápis o utkání vedoucí družstva

• delegát utkání:

podepíše Zápis o utkání

• pořadatel

odešle, v soutěžích, kde Zápis o utkání nepřebírají rozhodčí, originál Zápisu o utkání nepozději následující pracovní den po sehrání utkání na adresu příslušného sekretariátu (všechny soutěže mimo neturnajové celostátní soutěže).